

# Regulamin rozgrywek Turnieju Piłki Halowej o Puchar Warszawskiego Sztabu Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy

## I. Postanowienia Ogólne

### 1. Cel:

- popularyzacja zdrowej, sportowej rywalizacji,
- aktywne spędzanie czasu wolnego,
- popularyzacja i podtrzymanie idei Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy, ze wskazaniem pozytywnych aspektów zdrowotnych wynikających z aktywności fizycznej.

### 2. Turniej ma charakter zawodów towarzyskich.

**2.1.** Planowany termin, czas i miejsce rozgrywek wskazuje się na 18 stycznia 2025 r., od godziny 14:00, na sali gimnastycznej przy Szkole Podstawowej im. Świętej Jadwigi Królowej Polski z Oddziałem Przedszkolnym w Izdebkach.

**2.2** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian terminu, czasu i miejsca rozgrywek w porozumieniu z zainteresowanymi stronami — w przypadku dużej liczby zgłoszeń i braku możliwości zakończenia rozgrywek we wskazanym terminie.

**3.** Do rozgrywek dopuszczone są osoby w wieku od 15 roku życia, przy czym osoby niepełnoletnie powinny dostarczyć stosowną zgodę rodziców/ opiekunów prawnych na udział w turnieju, nie później niż przed czasem rozpoczęcia rozgrywek.

**3.1.** Wzór zgody zostanie udostępniony na wezwanie zainteresowanych uczestników.

**4.** Ostateczny termin zgłoszeń mija **9 stycznia 2025 r. o godzinie 10:00.**

**4.1** Zgłoszenia chęci uczestnictwa należy dokonywać pod numerem telefonu: 796442970 (Adrian Skubisz).

**4.2** Zgłoszenie powinno zawierać nazwę drużyny, listę zawodników oraz dane kapitana.

**5.** Do uczestnictwa w turnieju upoważnia dokonanie wpłaty w wysokości 200 złotych od drużyny do eSkarbonki Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy — Ochotniczej Straży Pożarnej w Warze. Wszystkie wpłaty zostaną przekazane na rzecz Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy. Adres eSkarbonki: <https://eskarbonka.wosp.org.pl/fimytarafu>

**5.1** Jako imię wpłacającego należy podać nazwę drużyny.

## II. SYSTEM ROZGRYWEK

**1.** System rozgrywek zależny będzie od liczby drużyn i zostanie ustalony z kapitanami zespołów przed rozpoczęciem rozgrywek.

## III. DRUŻYNY I ZAWODNICY

**1.** Mecz rozpoczynają dwie drużyny, a każda składa się z 5 zawodników (1 bramkarz, 4 zawodników „w polu”). Drużyna może dysponować maksymalnie 2 zawodnikami rezerwowymi.

**2.** Zawodnik może występować tylko w jednym zespole. Zawodnik nie może zmieniać zespołów.

3. Niepełnoletni zawodnicy muszą przedstawić pisemną zgodę rodzica bądź opiekuna na udział w rozgrywkach.
4. Sprawy drużyn są załatwiane z Organizatorem wyłącznie przez kapitanów drużyn.
5. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem. Nieznajomość regulaminu nie będzie traktowana jako wytłumaczenie.
6. Drużyna musi posiadać stroje sportowe.

## **IV. PRZEPISY GRY**

1. Zespoły przystępują do gry w składach pięcioosobowych.
  - 1.1. Podczas całego spotkania wolno wymieniad dowolną ilość zawodników.
  - 1.2. Zmiany zawodników i bramkarza muszą być dokonywane w odpowiednim miejscu tj. "w strefie zmian".
  - 1.3. Drużyna musi rozpocząć spotkanie w co najmniej 4 osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczenia lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
2. W sytuacji gdy:
  - podczas "lotnej" zmiany zawodnik rezerwowego wejdzie na boisko zanim zmieniony zawodnik całkiem opuści pole gry, to sędzia przerywa grę, udziela zawodnikowi wchodzącemu napomnienia (żółta kartka), a grę wznowia rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.
  - podczas "lotnej" zmiany zawodnik zmieniający wejdzie na boisko lub zawodnik zmieniany zejdzie z boiska w miejscu poza "strefą zmian" to wówczas sędzia nie przerywa gry, lecz w najbliższej przerwie udziela winnym zawodnikom napomnienia (żółta kartka).
3. Sędzia:
  - 3.1. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również Przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą.
  - 3.2. Zawodnik rezerwowego również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.
  - 3.3. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.
4. Czas trwania gry zostanie ustalony wraz z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem turnieju.
  - 4.1. Każda z drużyn ma prawo do jedno minutowej przerwy podczas trwania każdej połowy.
5. Bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner.
  - 5.1. Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).
  - 5.2. Jeżeli piłka jest w locie do Sędziego dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nieuznana.
6. Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona jednego z jedenastu niżej wymienionych przewinień winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia:
  - kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
  - podstawi nogę przeciwnikowi, powodując jego upadek,
  - skoczy na przeciwnika,
  - zaatakuje przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny,
  - zaatakuje przeciwnika z tyłu, mimo iż ten mu nie przeszkadza,
  - uderzy,
  - usiłuje uderzyć przeciwnika lub plunie na niego,
  - zatrzyma przeciwnika, odpycha przeciwnika,

- zatrzyma przeciwnika barkiem (atak ciałem)
- wykona wślizg (w zasięgu gry tj. 2 metry od piłki) w celu odebrania lub wybicia piłki będącej w posiadaniu przeciwnika
- zagra piłkę ręką,
- utrudnia wznowienie gry,

**6.1.** Gdy jednego z w/w przewinień dokona zawodnik drużyny broniącej we własnym polu karnym, to jego drużyna winna być ukarana rzutem karnym, bez względu na miejsce położenia piłki — pod warunkiem, że znajdowała się ona w grze.

**6.2.** Drużyna, której zawodnik popełni jedno z czterech następujących przewinień winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia. Są to przewinienia polegające na grze w sposób niebezpieczny tzn. gdy w zasięgu gry jest zawodnik:

- podnosi zbyt wysoko nogę (ponad biodro przeciwnika),
- pochyla głowę zbyt nisko (poniżej biodra przeciwnika),
- w podskoku wysuwa nogę w kierunku przeciwnika,
- wykonuje nożyce przy przeciwniku,
- atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu,
- wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza, względnie głową, gdy bramkarz trzyma piłkę przy piersi,
- wysuniętą nogą utrudnia bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry,
- rozmyślnym przeszkadzaniu przeciwnikowi, bez zamiaru zagrania piłki tzn. przebiega pomiędzy nim, a piłką lub manewrowaniem tułowia utrudnia mu dostęp do piłki.

**6.3.** Jeżeli w/w przewinienie miało miejsce w polu karnym drużyny broniącej, to rzut wolny Pośredni należy wykonać z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia.

**6.4.** Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (żółta kartka) w sytuacji gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:

- słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- rozmyślnie zagra piłkę ręką, rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę,
- rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem,
- rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
- usiłuje kopnąć lub uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- nie zachowa na polecenie sędziego odległości 5 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
- odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
- podczas zmiany lotnej wejdzie na boisko zanim jego współpartner je opuści,
- wejdzie lub opuści boisko w czasie gry w miejscu znajdującym się poza strefą zmian,
- celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,

- wyskoczy z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną;

- popełni innego rodzaju czyn który sędzia zakwalifikuje jako nie sportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych,

**6.5.** Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (czerwona kartka) w sytuacji gdy zawodnik:

- po otrzymaniu napomnienia, dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia (druga żółta kartka),
- dopuści się rozmyślnego przerwania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką).
- gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych
- rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera, rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się ("gest Kozakiewicza", "fuck you", itp.)

**7.** Rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie.

**7.1.** Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.

**7.2.** Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się co najmniej 3 metry od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze.

**7.3.** W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo nie zachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).

**7.4.** W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem.

**7.5.** Wykonanie rzutu wolnego "na gwizdek" w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej, przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny.

**7.6.** Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

**8.** Rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego i wlicza się do fauli akumulowanych.

**8.1.** Rzut karny dyktuje się za przewinienia, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego.

**8.2.** Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego.

**8.3.** Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości, co najmniej 5 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu).

**8.4.** Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo na własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy, nie odrywając stóp aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę.

**8.5.** Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym, a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

**9.** Jeżeli piłka całym swoim obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu.

**9.1.** Rzut z autu wykonuje się nogą.

**9.2.** Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

**9.3.** W sytuacji gdy:

- piłka zostanie wprowadzona w sposób nieprawidłowy rzut z autu wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej,

- wprowadzenie piłki do gry odbyło się z innego miejsca niż punkt w którym piłka wyszła poza linię boczną to rzut z autu wykona zawodnik drużyny przeciwnej,

- zawodnik wykonujący rzut z autu zagra ponownie piłkę zanim zostanie ona dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca, w którym zawodnik powtórnie zagrał piłkę,

- po zagraniu piłki z autu przez wykonawcę do własnego bramkarza, złapie on piłkę do rąk to sędzia przyzna drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

**10.** Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki.

**10.1.** Rzut od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką lub nogą piłkę do gry .

**10.2.** Piłka jest w grze gdy znajdzie się poza polem karnym.

**11.** Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z rogu.

**12.** Zawodnicy mogą być ukarani karami indywidualnymi:

- kary minutowe (do 1 minuty wyłączenia z gry; za żółtą kartkę 2 minuty wyłączenia z gry)

- wykluczenie z meczu za czerwoną kartkę.

**12.1.** Osoba ukarana czerwoną kartką zostaje wykluczona z gry do końca meczu oraz z następnego meczu drużyny.

**12.2.** Odwołanie od konsekwencji związanych z otrzymaną czerwoną kartką, składa kapitan zespołu, w którym występuje ukarany zawodnik, bezpośrednio po zakończeniu meczu.

## **V. NAGRODY**

1. Nagrody są finansowane z funduszy Gminy Nozdrzec.

## **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wszelkiego rodzaju straty, szkody lub wypadki losowe poniesione przez uczestników.

2. Ubezpieczenie zawodników oraz dojazdy na zawody spoczywa na zespołach uczestniczących w rozgrywkach.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, wypadki, problemy zdrowotne uczestników podczas trwania zawodów. Zawodnik startuje na własną odpowiedzialność.