

# Regulamin rozgrywek Turnieju Piłki Halowej o Puchar Warszawskiego Sztabu Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy

## I. Postanowienia Ogólne

### 1. Cel:

- popularyzacja zdrowej, sportowej rywalizacji,
- aktywne spędzanie czasu wolnego,
- popularyzacja i podtrzymanie idei Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy, ze wskazaniem pozytywnych aspektów zdrowotnych wynikających z aktywności fizycznej.

### 2. Turniej ma charakter zawodów towarzyskich.

**2.1.** Planowany termin, czas i miejsce rozgrywek wskazuje się na 20 stycznia 2023 r., od godziny 15:00, na sali gimnastycznej przy Szkole Podstawowej im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Hłudnie.

**2.2** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian terminu, czasu i miejsca rozgrywek w porozumieniu z zainteresowanymi stronami — w przypadku dużej liczby zgłoszeń i braku możliwości zakończenia rozgrywek we wskazanym terminie.

**3.** Do rozgrywek dopuszczone są osoby w wieku od 15 roku życia, przy czym osoby niepełnoletnie powinny dostarczyć stosowną zgodę rodziców/ opiekunów prawnych na udział w turnieju, nie później niż przed czasem rozpoczęcia rozgrywek.

**3.1.** Wzór zgody zostanie udostępniony na wezwanie zainteresowanych uczestników.

**4.** Ostateczny termin zgłoszeń mija **7 stycznia 2023 r., o godzinie 20:00.**

**4.1** Zgłoszenia chęci uczestnictwa należy dokonywać pod numerem telefonu: 796442970 (Adrian Skubisz).

**4.2** Zgłoszenie powinno zawierać nazwę drużyny, listę zawodników oraz dane kapitana.

**5.** Do uczestnictwa w turnieju upoważnia dokonanie wpłaty w wysokości 150 złotych od drużyny do eSkarbonki Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy — Gminnego Ośrodka Kultury w Nozdrzu. Wszystkie wpłaty zostaną przekazane na rzecz Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy. Adres eSkarbonki:

[https://eskarbonka.wosp.org.pl/dupenefyde?fbclid=IwAR0811tYeq96QyFt2Ri25rxHZ\\_zes6mgPhzYQ3JdqSx5NdIle2pO4yXatR4](https://eskarbonka.wosp.org.pl/dupenefyde?fbclid=IwAR0811tYeq96QyFt2Ri25rxHZ_zes6mgPhzYQ3JdqSx5NdIle2pO4yXatR4)

**5.1** Jako imię wpłacającego należy podać nazwę drużyny.

## II. SYSTEM ROZGRYWEK

**1.** System rozgrywek zależny będzie od liczby drużyn i zostanie ustalony z kapitanami zespołów przed rozpoczęciem rozgrywek.

## III. DRUŻYNY I ZAWODNICY

**1.** Mecz rozpoczynają dwie drużyny, a każda składa się z 5 zawodników (1 bramkarz, 4 zawodników „w polu”). Drużyna może dysponować maksymalnie 2 zawodnikami rezerwowymi.

**2.** Zawodnik może występować tylko w jednym zespole. Zawodnik nie może zmieniać barw klubowych.

3. Niepełnoletni zawodnicy muszą przedstawić pisemną zgodę rodzica bądź opiekuna na udział w rozgrywkach.
4. Sprawy drużyn są załatwiane z Organizatorem wyłącznie przez kapitanów drużyn.
5. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem. Nieznajomość regulaminu nie będzie traktowana jako wytłumaczenie.
6. Drużyna musi posiadać stroje sportowe.

## **IV. PRZEPISY GRY**

1. Zespoły przystępują do gry w składach pięcioosobowych.
  - 1.1. Podczas całego spotkania wolno wymieniać dowolną ilość zawodników.
  - 1.2. Zmiany zawodników i bramkarza muszą być dokonywane w odpowiednim miejscu tj. "w strefie zmian".
  - 1.3. Drużyna musi rozpocząć spotkanie w co najmniej 4 osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczenia lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
2. W sytuacji gdy:
  - podczas "lotnej" zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim zmieniony zawodnik całkiem opuści pole gry, to sędzia przerywa grę, udziela zawodnikowi wchodzącemu napomnienia (żółta kartka), a grę wznowia rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.
  - podczas "lotnej" zmiany zawodnik zmieniający wejdzie na boisko lub zawodnik zmieniany zejdzie z boiska w miejscu poza "strefą zmian" to wówczas sędzia nie przerywa gry, lecz w najbliższej przerwie udziela winnym zawodnikom napomnienia (żółta kartka).
3. Sędzia:
  - 3.1. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również Przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą.
  - 3.2. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.
  - 3.3. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.
4. Czas trwania gry zostanie ustalony wraz z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem turnieju.
  - 4.1. Każda z drużyn ma prawo do jedno minutowej przerwy podczas trwania każdej połowy.
5. Bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner.
  - 5.1. Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).
  - 5.2. Jeżeli piłka jest w locie do Sędziego dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nieuznana.
6. Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona jednego z jedenastu niżej wymienionych przewinień winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia:
  - kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
  - podstawy nogę przeciwnikowi, powodując jego upadek,
  - skoczy na przeciwnika,
  - zaatakuje przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny,
  - zaatakuje przeciwnika z tyłu, mimo iż ten mu nie przeszkadza,
  - uderzy,
  - usiłuje uderzyć przeciwnika lub plunie na niego,
  - zatrzyma przeciwnika, odpycha przeciwnika,

- zatrzyma przeciwnika barkiem (atak ciałem)
- wykona wślizg (w zasięgu gry tj. 2 metry od piłki) w celu odebrania lub wybicia piłki będącej w posiadaniu przeciwnika
- zagra piłkę ręką,
- utrudnia wznowienie gry,

6.1. Gdy jednego z w/w przewinień dokona zawodnik drużyny broniącej we własnym polu karnym, to jego drużyna winna być ukarana rzutem karnym, bez względu na miejsce położenia piłki — pod warunkiem, że znajdowała się ona w grze.

6.2. Drużyna, której zawodnik popełni jedno z czterech następujących przewinień winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia. Są to przewinienia polegające na grze w sposób niebezpieczny tzn. gdy w zasięgu gry jest zawodnik:

- podnosi zbyt wysoko nogę (ponad biodro przeciwnika),
- pochyla głowę zbyt nisko (poniżej biodra przeciwnika),
- w podskoku wysuwa nogę w kierunku przeciwnika,
- wykonuje nożyce przy przeciwniku,
- atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu,
- wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza, względnie głową, gdy bramkarz trzyma piłkę przy piersi,
- wysuniętą nogą utrudnia bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry,
- rozmyślnym przeszkadzaniu przeciwnikowi, bez zamiaru zagrania piłki tzn. przebiega pomiędzy nim, a piłką lub manewrowaniem tułowia utrudnia mu dostęp do piłki.

6.3. Jeżeli w/w przewinienie miało miejsce w polu karnym drużyny broniącej, to rzut wolny Pośredni należy wykonać z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia.

6.4. Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (żółta kartka) w sytuacji gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:

- słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- rozmyślnie zagra piłkę ręką, rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę,
- rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem,
- rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
- usiłuje kopnąć lub uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- nie zachowa na polecenie sędziego odległości 5 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
- odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
- podczas zmiany lotnej wejdzie na boisko zanim jego współpartner je opuści,
- wejdzie lub opuści boisko w czasie gry w miejscu znajdującym się poza strefą zmian,
- celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,
- wyskoczy z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną;
- popełni innego rodzaju czyn który sędzia zakwalifikuje jako nie sportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych,

6.5. Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (czerwona kartka) w sytuacji gdy zawodnik:

- po otrzymaniu napomnienia, dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia (druga żółta kartka),
- dopuści się rozmyślnego przerwania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką).
- gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych
- rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera, rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się ("gest Kozakiewicza", "fuck you", itp.)

7. Rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie.

7.1. Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.

7.2. Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się co najmniej 3 metry od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze.

7.3. W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo nie zachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).

7.4. W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem.

7.5. Wykonanie rzutu wolnego "na gwizdek" w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej, przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny.

7.6. Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

8. Rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego i wlicza się do fauli akumulowanych.

8.1. Rzut karny dyktuje się za przewinienia, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego.

8.2. Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego.

8.3. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości, co najmniej 5 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu).

8.4. Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo na własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy, nie odrywając stóp aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę.

8.5. Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym, a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

9. Jeżeli piłka całym swoim obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu.

9.1. Rzut z autu wykonuje się nogą.

9.2. Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

9.3. W sytuacji gdy:

- piłka zostanie wprowadzona w sposób nieprawidłowy rzut z autu wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej,

- wprowadzenie piłki do gry odbyło się z innego miejsca niż punkt w którym piłka wyszła poza linię boczną to rzut z autu wykona zawodnik drużyny przeciwnej,

- zawodnik wykonujący rzut z autu zagra ponownie piłkę zanim zostanie ona dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca, w którym zawodnik powtórnie zagrał piłkę,

- po zagraniu piłki z autu przez wykonawcę do własnego bramkarza, złapie on piłkę do rąk to sędzia przyzna drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

10. Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki.

10.1. Rzut od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką lub nogą piłkę do gry .

10.2. Piłka jest w grze gdy znajdzie się poza polem karnym.

11. Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z rogu.

12. Zawodnicy mogą być ukarani karami indywidualnymi:

- kary minutowe (do 1 minuty wyłączenia z gry; za żółtą kartkę 2 minuty wyłączenia z gry)

- wykluczenie z meczu za czerwoną kartkę.

12.1. Osoba ukarana czerwoną kartką zostaje wykluczona z gry do końca meczu oraz z następnego meczu drużyny.

12.2. Odwołanie od konsekwencji związanych z otrzymaną czerwoną kartką, składa kapitan zespołu, w którym występuje ukarany zawodnik, bezpośrednio po zakończeniu meczu.

## **V. NAGRODY**

1. Nagrody są finansowane z funduszy Gminy Nozdrzec.

## **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wszelkiego rodzaju straty, szkody lub wypadki losowe poniesione przez uczestników.

2. Ubezpieczenie zawodników oraz dojazdy na zawody spoczywa na zespołach uczestniczących w rozgrywkach.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, wypadki, problemy zdrowotne uczestników podczas trwania zawodów. Zawodnik startuje na własną odpowiedzialność.